

# Informatique et Internet

## INFORMATIQUE

N°	Titre	Côte	Inventaire	Remarque
1	Architectures de l'ordinateur	info 1/1-5	853 854 784 785	786
2	Vers et virus	info 2/1-4	1572 1573 1574 1575	
3	Frantage 2000	info 3/1	1361	<b>Exclus de prêt</b>
4	Methode générale d'analyse d'une application informatique	info 4/1-2	1363 1364	<b>Exclus de prêt</b>
5	Mathématiques pour informatique	info 5/1	1360	<b>Exclus de prêt</b>
6	Méthodes mathématiques pour l'informatique	info 6/1	1379	<b>Exclus de prêt</b>
7	Les systèmes D'exploitation Unix, Linux et Windows XP avec Cet Java	info 7/1-4	1136 1137 1138 1139	
8	Mathématiques de l'informatique (cour et exercice)	info 8/1-2	196 197	
9	Architectures des machines et des systemes informatiques	info 9/1-3	808 1030 1031	
10	Technologie des ordinateurs et des réseaux (Cours et Ex. corrigés)	info 10/1	805	<b>Exclus de prêt</b>
12	Applications de Matlab5 et Simulink2	info 12/1-3	1022 1023 956	
13	Matlab 5,2et 5,3et simulink 2et 3	info 13/1-3	955 1021 1020	
14	Comment programmer en C++	info 14/1	258	<b>Exclus de prêt</b>

15	C/C++/C La bible du programmeur 1700 astuces pour toutes les situations	info 15/1	792	<b>Exclus de prêt</b>
16	Modélisation objet avec UML+CD	info 16/1	1317	<b>Exclus de prêt</b>
17	Windows 2000 Server	info 17/1	263	<b>Exclus de prêt</b>
18	Bases de données sous Linux installer et configurer MySQL, PostgreSQL, Oracle8i, B2	info 18/1	264	<b>Exclus de prêt</b>
19	Microsoft Excel 2000	info 19/1	1380	<b>Exclus de prêt</b>
20	Exercices en langage C++	info 20/1	257	<b>Exclus de prêt</b>
21	Programmer en langage C : cours et ex. corrigés	info 21/1-7	806 958 959 1931      1932 1933 1934	
22	Configuration IP des routeurs Cisco	info 22/1	261	<b>Exclus de prêt</b>
23	Apprendre Java et C++ en parallèle+CD	info 23/1	1280	<b>Exclus de prêt</b>
24	Programmer en Java	info 24/1	1284	<b>Exclus de prêt</b>
25	Réseaux de neurones méthodologie et applications	info 25/1	262	<b>Exclus de prêt</b>
26	Serveurs d'applications	info 26/1	259	<b>Exclus de prêt</b>
27	Initiation à l'informatique : programmation, algorithmique, architectures	info 27/1	260	<b>Exclus de prêt</b>
28	Langage C	info 28/1-2	851 852	
29	Poche Visuel word97	info 29/1	1705	<b>Exclus de prêt</b>
30	L'Essentiel en Microsoft Access	info 30/1-2	630 631	
31	Windows 3.1 facile	info 31/1	1706	<b>Exclus de prêt</b>
32	L'Essentiel en Microsoft office	info 32/1-2	633 632	

33	L'Essentiel en Microsoft word	info 33/1-2	628 629	
34	Exercices en langage C++	info 34/1	960	<b>Exclus de prêt</b>
35	L'essentiel en Latex et GNU-Emacs	info 35/1-3	1316 2230 2231	
36	Algorithmes pour la synthèse d'Images et l'animation 3D	info 36/1-4	1026 1027 1028 1029	
37	LabVIEW bases de programmation et Applications +CD	info 37/1-2	1759 1760	
38	Visual Basic 6 +CD	info 38/1	1761	<b>Exclus de prêt</b>
39	Photoshop7.0 pour le web (ex. et corr.)	info 39/1	1764	<b>Exclus de prêt</b>
40	Adobe Illustrator 10 +CD	info 40/1-2	1762 1763	
41	Adobe Illustrator 10 (le tout en poche)	info 41/1	1765	<b>Exclus de prêt</b>
42	Introduction à MATLAB	info 42/1-8	1935 1936 1937 1938 1939 1940 1941 1942	
43	Débuter en Algorithmique avec MATLAB et SCILAB	info 43/1-8	1943 1944 1945 1946 1947 1948 1949 1950	

44	Programmation et Algorithmique en VBA pour EXCEL	info 44/1-8	1951 1952 1953 1954 1955 1956 1957 1958	8
45	Introduction au calcul Scientifique par la pratique (12 projets résolus avec MATLAB)	info 45/1-6	1959 1960 1961 1962 1963 1964	6
46	Syntaxe et fondamentaux du langage C	info 46/1-6	1965 1966 1967 1968 1969 1970	6
47	Etape par Etape Visual Basic 6.0+CD	info 47/1-3	2140 2141 2445	
48	Création de base de données	info 48/1-2	2273 2274	
49	Réseaux locaux et étendus : notions fondamentales	info 49/1-2	2411 2412	
50	Microsoft access 2007 : le guide complet	info 50/1-2	2503 2504	
51	Matlab/Simulink : app. À l'automatique linéaire : cours et exercices résolus	info 51/1-2	2254 2255	
52	Techniques audiovisuelles et multimédias tome 1 et tome 2	info 52/1-4	2375 2376 2377 2378	
53	Architecture de l'ordinateur	info 53/1	2335	<b>Exclus de prêt</b>
54	Guide pratique de l'infrarouge	info 54/1-2	2314 2315	
55	Le langage C++	info 55/1	2330	<b>Exclus de prêt</b>
56	Bases de programmation et applications	info 56/1-2	2661 2662	

57	Introduction pratique aux bases de données relationnelles	info 57/1-3	2644 2645	
58	Algorithmes d'approximation	info 58/1-2	2647 2648	
59	Calcul scientifique : cours, exercices corrigés et illustrations en	info 59/1-2	2630 2631	
60	La photo numérique : ateliers pratiques avec photoshop 7, CS et photoshop elements 2.x	info 60/1-3	2665 2666 2667	
61	Toute la puissance de Java en trente-sept leçons	info 61/1-2	2692 2693	
62	Aide-mémoire MATLAB	info 62/1-2	2713 2714	
63	Installez un petit réseau de PC	info 63/1-3	2726 2727 2728	
64	Toute la puissance de C++ en quarante leçons	info 64/1-3	2813 2814 2815	
65	Linux	info 65/1-2	2816 2817	
66	Bases de données : conception méthodique des bases de données : un guide de bonne pratique	info 66/1	2776	<b>Exclus de prêt</b>
67	Initiation à l'algorithmique et à la programmation en C	info 67/1	2895	<b>Exclus de prêt</b>
68	Réussir son C2i : niveau 1	info 68/1-2	2894 2893	
69	Préparer et réussir le C2i niveau 1	info 69/1	2884	<b>1</b>
70	Architecture des machines et des systèmes informatiques	info 70/1	2885	<b>1</b>
71	Architectures des réseaux	info 71/1-2	2916 2917	
72	Le langage VHDL du langage au circuit, du circuit au langage	info 72/1-3	3015 3209 3210	
73	Le laser et ses applications : 50 ans après son invention	info 73/1	3167	<b>Exclus de prêt</b>

# INTERNET

N°	Titre	Côte	Inventaire	Remarque
1	Construire un site e-commerce avec ASP,VB,SQLServer et MTS	int 1/1	1305	<b>Exclus de prêt</b>
2	Internet	int 2/1	1399	<b>Exclus de prêt</b>
3	شبكة تراسل المعطيات	int 3/1-4	306 307 308 309	
4	L'internet	int 4/1	1381	<b>Exclus de prêt</b>
5	Manuel de l'internet	int 5/1-2	162 163	
6	Dreamweaver Mx (logiciel de création de sites Web)	int 6/1	807	<b>Exclus de prêt</b>
7	Bien débuter sur internet	int 7/1-2	656 657	
8	Internet et la création de site web par l'Image	int 8/1	1758	<b>Exclus de prêt</b>